

BASE DE DATOS DE COOPERACIÓN

Manual del Usuario

Versión: 2
12 de marzo de 2007



INDICE

INTRODUCCIÓN	1
COMO SEGUIR EL MANUAL	2
ACCEDIENDO A LA APLICACIÓN	3
MANUAL DEL USUARIO	4
<i>La pantalla principal</i>	<i>5</i>
Título y menú	5
Área de lectura	5
TUTORIAL PROYECTOS	5
<i>Operaciones generales</i>	<i>7</i>
<i>Datos asociados al tutorial proyectos</i>	<i>7</i>
TUTORIAL AGENDA	9
TUTORIAL BUSCADOR	9
TUTORIAL AYUDA	10

INTRODUCCIÓN

La aplicación Base de Datos de Cooperación, descrita en este manual, y desarrollada para la Dirección General de Relaciones con África, tiene como principal función el conocimiento expreso de los proyectos de cooperación para el desarrollo, realizados con fondos del Gobierno de Canarias a lo largo de su historia.

La aplicación ha sido desarrollada con una filosofía de manejo fácil y rápido de forma que el usuario, pueda acceder a las diferentes opciones de menú con la misma operatividad que las pantallas típicas de las aplicaciones Windows, con las que deberá estar familiarizado.

En el apartado “Accediendo a la aplicación” se explican los pasos que debe dar para ejecutar la aplicación.

En el apartado “Manual del Usuario” se describen las diferentes pantallas que podemos encontrar, los elementos que aparecen en cada una de ellas, y las funciones que se pueden realizar.

Cómo seguir el manual

Para obtener un buen provecho del manual, recomendamos seguir los capítulos en el siguiente orden:

1. Lea el apartado “Introducción” para tener una visión general de los temas tratados en el manual.
2. Lea el apartado “Accediendo a la aplicación” para conocer como se ejecuta la aplicación.
3. Lea el apartado “Manual del Usuario” para conocer todos los elementos que se pueden encontrar en una pantalla, como se manejan, conocer la terminología empleada, etc.

Accediendo a la aplicación

Para ejecutar la aplicación deberá desde un navegador Web, por ejemplo Internet Explorer, escribir la siguiente dirección Web:

www.cooperacioncanaria.com

Una vez iniciada la aplicación aparecerá la siguiente pantalla:

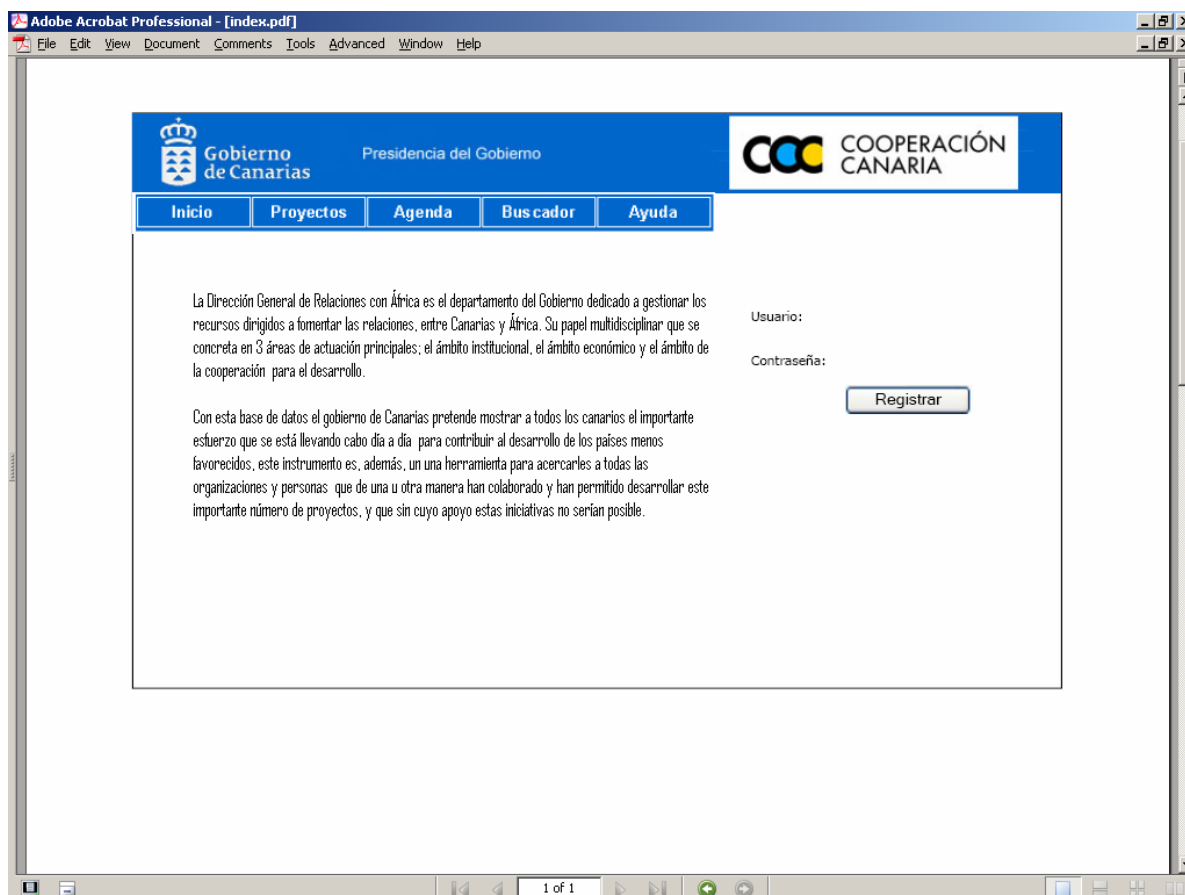


Figura 1.

Manual del Usuario

La pantalla principal

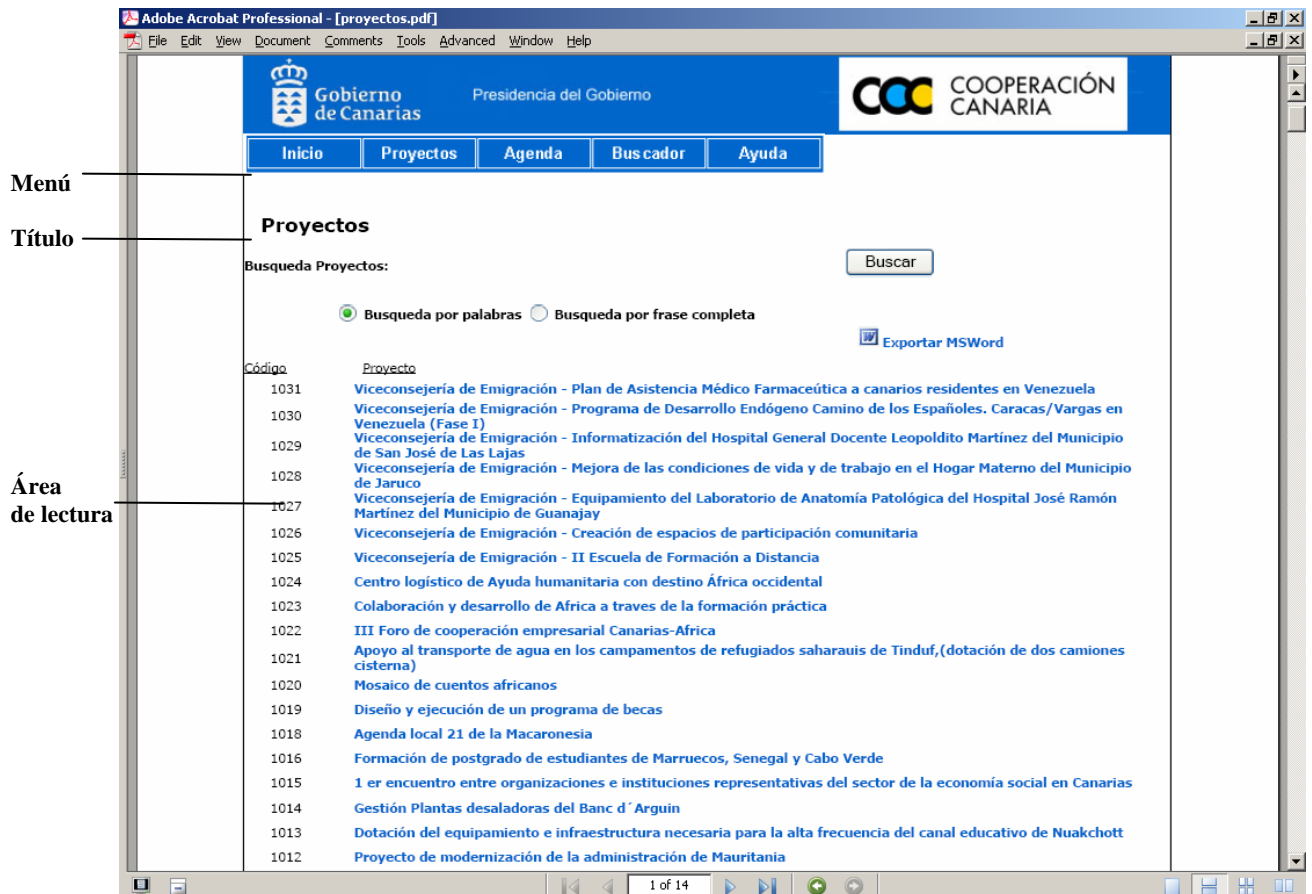


Figura 2.

La pantalla principal consta de dos partes:

Título y Menú. Aparece en la parte superior de la pantalla, muestra el título de la pantalla donde nos encontramos, así como las opciones de menú organizado de la siguiente manera:

- *Inicio*: accedemos como su nombre indica al inicio de la aplicación.
- *Proyectos*: accedemos al listado de los proyectos de cooperación realizados por el Gobierno de Canarias.
- *Agenda*: Sólo podrán acceder a ella, **los administradores** de la aplicación y no los usuarios públicos.
- *Buscador*: contiene las opciones para acceder a pantallas de generación de consultas referentes a los datos de proyectos ya existentes en la base de datos.
- *Ayuda*: accedemos a una breve descripción del contenido de cada uno de los apartados que componen el menú, mediante este manual.

Área de lectura. Se muestra en la parte central de la pantalla. Presenta, consultas, listados, imágenes etc. Es por tanto la zona de pantalla donde se pueden ver los datos.

Tutorial Proyectos

En el módulo de “*Proyectos*” se permite consultar toda la información general sobre los proyectos de cooperación.

En este tutorial se describe como consultar en el módulo *Proyectos*.

Para acceder a este módulo desde el menú principal pulsamos la opción “*Proyectos*”. Una vez dentro podremos ver el listado de todos los proyectos de cooperación existentes en la aplicación.



Adobe Acrobat Professional - [proyectos.pdf]

File Edit View Document Comments Tools Advanced Window Help

Gobierno de Canarias Presidencia del Gobierno

COOPERACIÓN CANARIA

Inicio Proyectos Agenda Buscador Ayuda

Proyectos **Buscador**

Busqueda Proyectos:

Busqueda por palabras Busqueda por frase completa

Exportar a Word

Código	Proyecto
1031	Viceconsejería de Emigración - Plan de Asistencia Médico Farmacéutica a canarios residentes en Venezuela
1030	Viceconsejería de Emigración - Programa de Desarrollo Endógeno Camino de los Españoles. Caracas/Vargas en Venezuela (Fase I)
1029	Viceconsejería de Emigración - Informatización del Hospital General Docente Leopoldito Martínez del Municipio de San José de Las Lajas
1028	Viceconsejería de Emigración - Mejora de las condiciones de vida y de trabajo en el Hogar Materno del Municipio de Jaruco
1027	Viceconsejería de Emigración - Equipamiento del Laboratorio de Anatomía Patológica del Hospital José Ramón Martínez del Municipio de Guanajay
1026	Viceconsejería de Emigración - Creación de espacios de participación comunitaria
1025	Viceconsejería de Emigración - II Escuela de Formación a Distancia
1024	Centro logístico de Ayuda humanitaria con destino África occidental
1023	Colaboración y desarrollo de África a través de la formación práctica
1022	III Foro de cooperación empresarial Canarias-Africa
1021	Apoyo al transporte de agua en los campamentos de refugiados saharauis de Tinduf, (dotación de dos camiones sistema)
1020	Mosaico de cuentas africanos
1019	Diseño y ejecución de un programa de becas
1018	Agenda local 21 de la Macaronesia
1016	Formación de postgrado de estudiantes de Marruecos, Senegal y Cabo Verde
1015	1 er encuentro entre organizaciones e instituciones representativas del sector de la economía social en Canarias
1014	Gestión Plantas desaladoras del Banc d'Arguin
1013	Dotación del equipamiento e infraestructura necesaria para la alta frecuencia del canal educativo de Nuakchott
1012	Proyecto de modernización de la administración de Mauritania

1 of 14


Figura 3.



A continuación se tratarán las siguientes cuestiones:

- Operaciones generales.
- Datos asociados.

Operaciones generales

En esta pantalla podremos ver y consultar todos los proyectos, mediante el buscador de palabras, (nos permite buscar por la palabra que queramos, y nos aparecerán todos los proyectos que contengan en su título la palabra buscada), el buscador de frase completa (nos permite buscar por el título exacto de un proyecto) o mediante la barra de desplazamiento.

Además en esta pantalla podremos exportar todos los proyectos que queramos a formato Word para imprimir o guardarlo como archivo. Lo podremos hacer mediante el botón  **Exportar MSWord** que aparece en la parte superior derecha de esta pantalla.

Una vez dentro de cada uno de los proyectos tendremos la opción de imprimir, mediante el botón  **Imprimir** que se encuentra en la parte superior derecha, y ver las fotos asociadas al proyecto con el botón  **Fotos asociadas**, también en la parte superior derecha.

Datos Asociados

Al acceder al bloque Proyectos y al hacer clic sobre uno de los proyectos, podemos visualizar los siguientes datos asociados para cada uno de ellos:

- **Nombre:** Denominación del proyecto.
- **País:** País donde se ha realizado el proyecto.
- **Zona:** Zona donde se ha realizado el proyecto.
- **Sector:** Sector al que pertenece el proyecto.
- **Fecha Inicio:** Fecha en la que se inicia el proyecto. Día, mes y año.
- **Fecha Fin:** Fecha en la que se finaliza el proyecto. Día, mes y año.
- **Socios / Proponentes:** Socios con los que se ha realizado el proyecto. Pueden existir hasta cuatro socios.
- **Presupuesto total:** Cantidad total del presupuesto del proyecto.

- **Modalidad de actuación:** Modalidad de actuación en la que se ha realizado en proyecto.
- **Modalidad de subvención:** Modalidad de subvención en la que se ha realizado el proyecto.
- **Estado del proyecto:** Situación en la que se encuentra el proyecto actualmente.
- **Descripción:** Comentario descriptivo del proyecto.
- **Objetivos principales:** Objetivos que tiene como principales el proyecto.
- **Acciones previstas:** Tareas previstas para el desarrollo del proyecto.

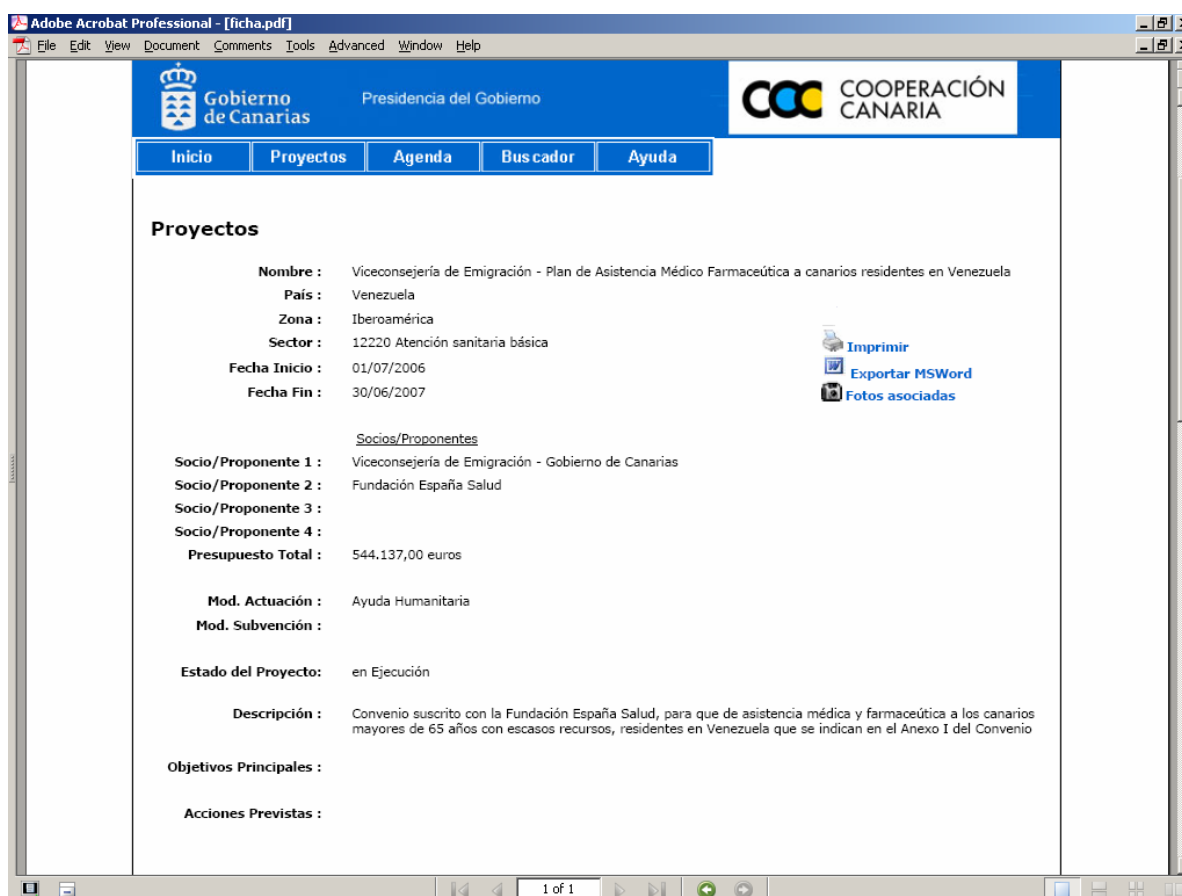


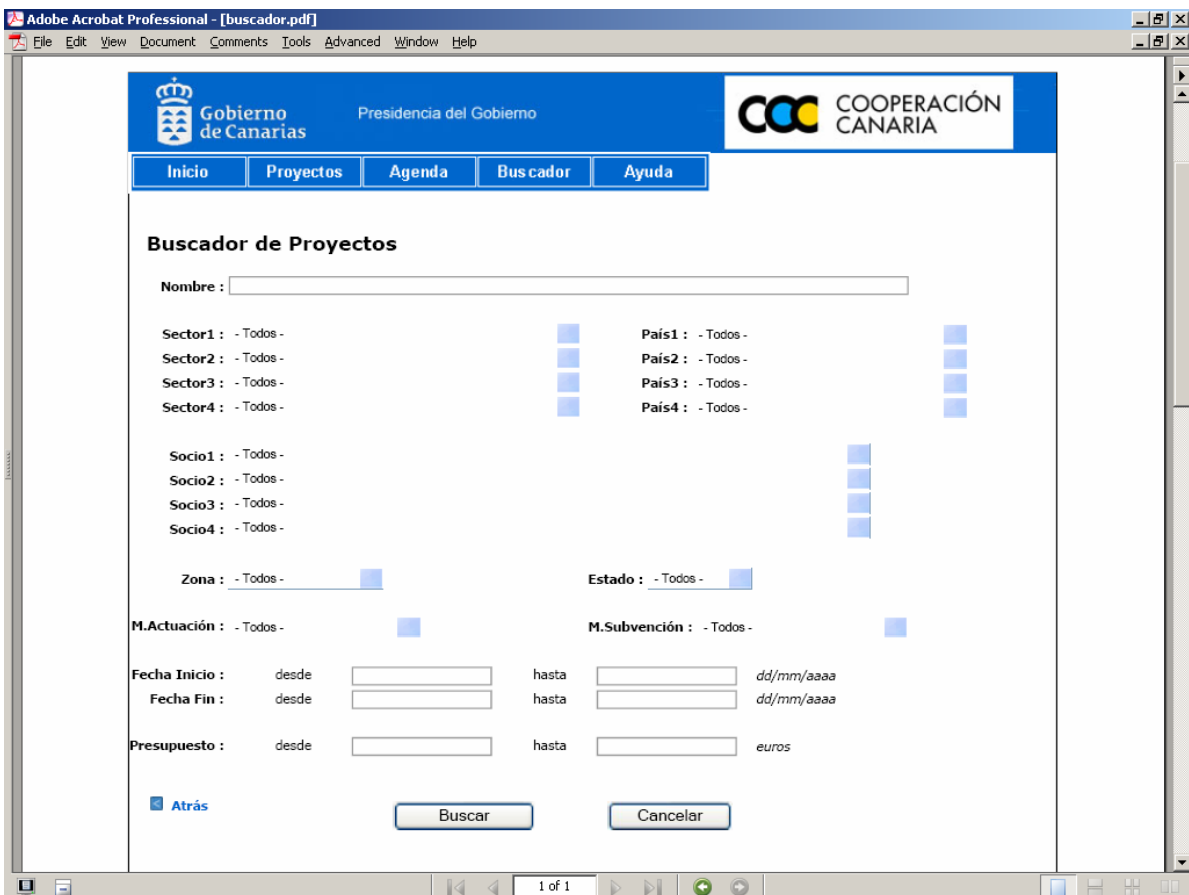
Figura 4.

Tutorial Agenda

SÓLO PODRÁN ACCEDER A ELLA LOS ADMINISTRADORES DE LA APLICACIÓN.

Tutorial Buscador

Este menú nos permite hacer búsquedas a través de diferentes tipos de datos, nombre del proyecto, zona, país, fecha de inicio, etc.



Adobe Acrobat Professional - [buscador.pdf]

File Edit View Document Comments Tools Advanced Window Help

Gobierno de Canarias Presidencia del Gobierno COOPERACIÓN CANARIA

Inicio Proyectos Agenda Buscador Ayuda

Buscador de Proyectos

Nombre :

Sector1 : - Todos - Pais1 : - Todos -
Sector2 : - Todos - Pais2 : - Todos -
Sector3 : - Todos - Pais3 : - Todos -
Sector4 : - Todos - Pais4 : - Todos -

Socio1 : - Todos -
Socio2 : - Todos -
Socio3 : - Todos -
Socio4 : - Todos -

Zona : - Todos - Estado : - Todos -

M.Actuación : - Todos - M.Subvención : - Todos -

Fecha Inicio : desde hasta dd/mm/yyyy
Fecha Fin : desde hasta dd/mm/yyyy

Presupuesto : desde hasta euros

Atrás

1 of 1

Figura 5.

Nombre: Nos permite buscar por la denominación del proyecto.

Sector: Listado desplegable que nos permite elegir el sector por el que queremos buscar. Podemos seleccionar hasta cuatro sectores.

País: listado desplegable que nos permite elegir el país donde queramos buscar un determinado proyecto. Podemos seleccionar hasta cuatro países.

Socio: listado desplegable que permite elegir el socio para el que queremos buscar un determinado proyecto. Podemos seleccionar hasta cuatro socios.

Zona: listado desplegable que nos permite elegir la zona donde queramos buscar un determinado proyecto.

Estado: Listado desplegable que nos permite buscar según la situación en la que se encuentra el proyecto actualmente.

Medios de actuación: listado desplegable que nos permite buscar a través de los medios de actuación.

Medios de subvención: listado desplegable que nos permite buscar a través de los medios de subvención.

Fecha de inicio: Nos permite buscar en un intervalo de fechas desde una fecha posible en la que creamos que haya comenzado el proyecto hasta otra fecha determinada. Ej. desde 10/08/2002 hasta 20/09/2003

Fecha Fin: Nos permite al igual que la fecha de inicio buscar en un intervalo de fechas posibles en las que se pudo finalizar el proyecto.

Presupuesto: Permite buscar en intervalos la cantidad del presupuesto. Ej. Se puede buscar en un intervalo desde 0 hasta 25000 euros.

Tutorial Ayuda

La ayuda nos ofrece una descripción de lo que contiene el menú *proyectos*, y *buscador* por medio de este manual.